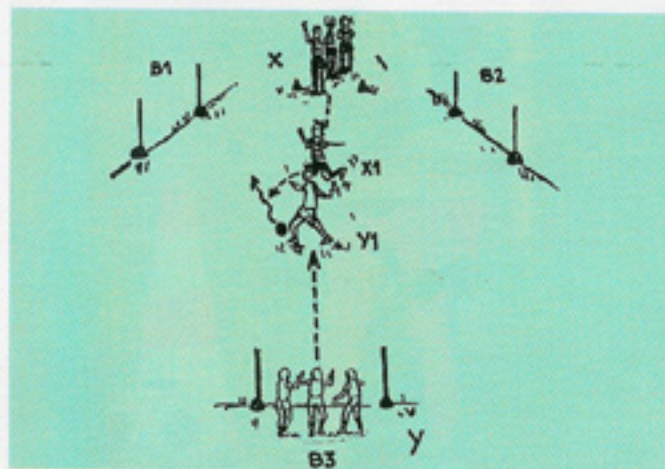


LES JEUX D'ÉVEIL TECHNIQUE

Ces jeux représentent une phase de découverte aux différents gestes techniques du footballeur.

Cette approche témoigne du souci de préserver la dimension ludique de l'enfant tout en l'éveillant techniquement.

JEU D'ÉVEIL TECHNIQUE N° 1



DÉROULEMENT DU JEU

2 équipes X et Y

2 joueurs X1 et Y1 face à face.

Y1 qui part avec un avantage, est attaquant ; au signal de l'Éducateur, Y1 va récupérer le ballon pour aller marquer dans un des deux buts B1 ou B2.

X1 défend : s'il récupère le ballon, il va marquer dans le but B3.

JEU D'ÉVEIL TECHNIQUE N° 2



DÉROULEMENT DU JEU

2 équipes X et Y

Les joueurs X et les joueurs Y se font face et jouent par 2 (X1 c. Y1 - X2 c. Y2 - X5 c. Y5). Les joueurs X ont les jambes écartées. Chaque joueur Y fait passer le ballon entre les jambes des X. Le jeu commence alors et dure 10 secondes. Les joueurs X essaient de conserver le ballon, alors que les joueurs Y essaient de le prendre et de le ramener dans leur camp.

A la fin des 10 secondes, on compte le nombre de ballons conservés par les joueurs X. Inverser les rôles.

JEU D'ÉVEIL TECHNIQUE N° 3



DÉROULEMENT DU JEU

2 équipes X et Y

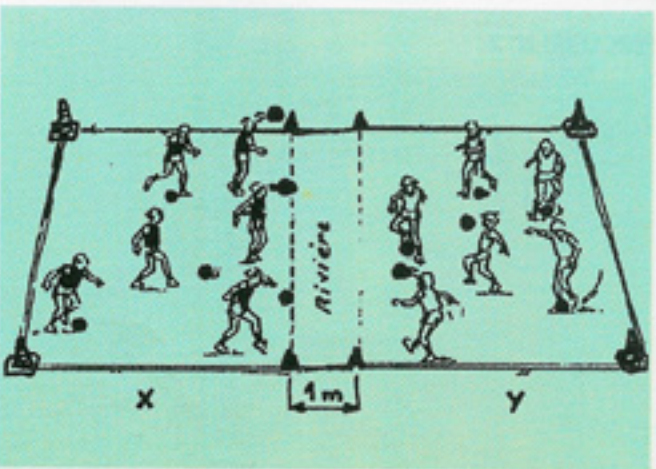
X1 et Y1 sont dans leur camp respectif "Camp X" et "Camp Y". X2, X3, X4, X5 et Y2, Y3, Y4, Y5 occupent les zones par doublettes.

Au départ, X1 et Y1 sortent le ballon de leur camp pour le passer à X2 et Y2 puis X3 et Y3, X4 et Y4, X5 et Y5 qui rendent à X1 et Y1 retournés dans leur camp.

L'équipe qui termine sa rotation la première a gagné.

Faire 5 rotations des joueurs.

JEU D'ÉVEIL TECHNIQUE N° 4



DÉROULEMENT DU JEU

2 équipes X et Y.

1 ballon par joueur, en conduite

au signal, tous les joueurs conduisent leur ballon jusqu'au bord de la rivière, le prennent à la main et de la tête, l'envoie de l'autre côté de la rivière.

Les ballons qui ont traversé ne peuvent être récupérés avec la main directement, mais doivent être maîtrisés avec n'importe quelle partie du corps et ainsi de suite..

Le jeu dure 2 minutes.

A la fin du jeu, l'équipe gagnante est celle qui a le moins de ballons dans son camp.